1. DATOS GENERALES DEL CURSO	
Nombre del curso	Diseño de aplicaciones móviles
Programa al que pertenece	Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web
Créditos	9
Horas totales del curso	100

2. COMPETENCIA
El estudiante construye aplicaciones para dispositivos móviles utilizando metodologías de diseño centradas en el usuario para su difusión y comercialización.

3. PRODUCTO INTEGRADOR	
Descripción	Desarrollar una aplicación móvil que permita al usuario la experiencia de visualizar un catálogo de películas.

4. RECORTE DE CONTENIDO			
	Unidad 1	Unidad 2	Unidad 3
Título	Los dispositivos móviles y sus entornos de desarrollo	Sistemas operativos para dispositivos móviles y arquitectura de aplicaciones	Desarrollo de aplicaciones híbridas
Objetivo	Identificar los tipos de aplicaciones móviles, entornos, lenguajes y requerimientos que integra un entorno de desarrollo para una aplicación móvil.	Identificar las características de los diferentes tipos de arquitectura para el desarrollo de aplicaciones móviles.	Desarrollar una aplicación híbrida para dispositivos móviles capaz de realizar una conexión a una base de datos para crear, visualizar y editar contenido.
Contenido	Tipos de dispositivos móviles Tendencias en los dispositivos móviles Lenguajes de programación	Sistemas operativos para móviles Tipos de arquitecturas de aplicaciones	Preparando el entorno Las interfaces de usuario en dispositivos móviles La primera aplicación Utilización de widgets Home Screen Peticiones HTTP Integración de Base de datos